

多遊系專業課程遠距教學網址

【進修部】 (111/05/11-111/05/22)

| 星期 | 班級 | 課程名稱 | 課程教授 | 網址連結 |
|-----|--------|------------|------|--------------------|
| 星期一 | 四技多遊二甲 | 2D/3D基礎動畫 | 高紫晴 | 連結 |
| | 四技多遊二甲 | 機器學習概論 | 呂聖文 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | 遊戲粒子系統特效 | 曾俊霖 | 連結 |
| 星期二 | 四技多遊一甲 | 人工智慧概論 | 曾俊霖 | 連結 |
| | 四技多遊二甲 | 故事動漫脚本設計 | 鍾光洋 | 連結 |
| | 四技多遊二甲 | 進階遊戲製播實務 | 林詠晨 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | UI/UX設計 | 李虹瑩 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | 3D列印 | 呂信賢 | 連結 |
| 星期三 | 四技多遊二甲 | 多媒體與遊戲設計實務 | 曾俊霖 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | 非線性剪輯 | 朱珮 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | 遊戲賽事營運概論 | 林詠晨 | 連結 |
| 星期四 | 四技多遊一甲 | 數位美術設計 | 呂盈蓉 | 連結 |
| | 四技多遊二甲 | 遊戲程式設計 | 曾俊霖 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | 遊戲粒子系統實務 | 彭亦暄 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | 平面攝影與編輯 | 呂盈蓉 | 連結 |
| 星期五 | 四技多遊一甲 | 基礎角色設計 | 解智鈞 | 連結 |
| | 四技多遊一甲 | 基礎程式設計 | 呂聖文 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | AI應用與實務 | 彭亦暄 | 連結 |
| | 四技多遊三甲 | 遊戲引擎應用 | 彭亦暄 | 連結 |